

1 Representación de vectores en diferentes bases.

Sea la base normal:

$$\left\{ \left(\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array} \right), \dots, \left(\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{array} \right) \right\} = \{e_1, e_2, \dots, e_n\} \quad (1)$$

Sea el vector $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$ expresado en términos de la base (1):

$$\begin{aligned} \mathbf{x} &= x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n = \\ &= [e_1 e_2 \dots e_n] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = I \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = I\mathbf{x} \end{aligned} \quad (2)$$

$x_i \in \mathbf{R} \forall i = \overline{1, n}$ son las coordenadas del vector $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$ con respecto a la base dada por (1), esto es, con respecto a $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$.

Ejemplo 1 Sea $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$, entonces

$$\begin{aligned} \mathbf{x} &= \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \\ &= x_1 e_1 + x_2 e_2 \end{aligned}$$

$x_1 = 1$ y $x_2 = 2$ son las coordenadas del vector $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ con respecto a la base $\{e_1, e_2\}$.

Sea $\{t_1, t_2, \dots, t_n\}$ otra base para \mathbf{R}^n , esto es:

$$\begin{aligned} \mathbf{x} &= \tilde{x}_1 t_1 + \tilde{x}_2 t_2 + \dots + \tilde{x}_n t_n = \\ &= [t_1 t_2 \dots t_n] \begin{bmatrix} \tilde{x}_1 \\ \vdots \\ \tilde{x}_n \end{bmatrix} = \\ &= T\tilde{\mathbf{x}} \end{aligned} \quad (3)$$

$\tilde{x}_i \in \mathbf{R} \forall i = \overline{1, n}$ son las coordenadas del vector $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$ con respecto a la base $\{t_1, t_2, \dots, t_n\}$.

Ejemplo 2 Sea $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^2$ el vector del ejemplo 1: $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ y sea la base

$$\left\{ \left(\begin{array}{c} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{array} \right) \right\}$$

El vector $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ puede expresarse en términos de esta nueva base de la siguiente manera:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \tilde{x}_1 \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} + \tilde{x}_2 \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Esta expresión para $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ es un sistema de dos ecuaciones con dos incógnitas. Resolviendo para \tilde{x}_1 y \tilde{x}_2 , el vector $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ puede escribirse como:

$$\begin{aligned} \mathbf{x} &= \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{3}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{3}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} = T\tilde{\mathbf{x}} \end{aligned}$$

El vector $\tilde{\mathbf{x}}$ es el vector \mathbf{x} con respecto a la nueva base. Esto es, el vector $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ tiene las coordenadas $x_1 = 1$ y $x_2 = 2$ con respecto a la base $\{e_1, e_2\}$ y el vector $\tilde{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{3}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$ es la representación del mismo vector \mathbf{x} , cuyos componentes $\tilde{x}_1 = \frac{3}{\sqrt{2}}$, $\tilde{x}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}$, son las coordenadas del vector \mathbf{x} con respecto a la base $\left\{ \left(\begin{array}{c} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{array} \right) \right\}$.

2 Representación de un mapeo lineal en diferentes bases

Sea la base normal para \mathbf{R}^n dada por (1). Sea $A : \mathbf{R}^n \longrightarrow \mathbf{R}^n$ y sea $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$. Considérese el mapeo

$$\mathbf{y} = A\mathbf{x} \tag{4}$$

En esta expresión, los vectores \mathbf{x} y \mathbf{y} están expresados en la base normal. Considérese una nueva base para \mathbf{R}^n :

$$\{t_1, t_2, \dots, t_n\}, t_i \in \mathbf{R}^n \forall i = \overline{1, n} \tag{5}$$

La representación de los vectores \mathbf{x} y \mathbf{y} en esta nueva base están dadas por

$$\mathbf{x} = T\tilde{\mathbf{x}} \quad (6)$$

$$\mathbf{y} = T\tilde{\mathbf{y}} \quad (7)$$

En donde $T = [t_1 t_2 \dots t_n] \in \mathbf{R}^n$.

El mapeo $A : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$ en la base normal tiene una representación \tilde{A} en la nueva base (5) tal que

$$\tilde{\mathbf{y}} = \tilde{A}\tilde{\mathbf{x}} \quad (8)$$

La cuestión es encontrar la expresión que defina a \tilde{A} .

De la expresión (8) se tiene que

$$\tilde{\mathbf{x}} = T^{-1}\mathbf{x} \quad (9)$$

$$\tilde{\mathbf{y}} = T^{-1}\mathbf{y} \quad (10)$$

Substituyendo a $\tilde{\mathbf{x}}$ y a $\tilde{\mathbf{y}}$ en (8) se tiene

$$\begin{aligned} \tilde{A}T^{-1}\mathbf{x} &= T^{-1}\mathbf{y} \implies \\ \mathbf{y} &= T\tilde{A}T^{-1}\mathbf{x} \end{aligned} \quad (11)$$

Comparando esta última expresión con la expresión (4), es claro que

$$A = T\tilde{A}T^{-1}$$

y consecuentemente que

$$\tilde{A} = T^{-1}AT \quad (12)$$

que es la representación de la matriz A en la base dada por (5).

Ejemplo 3 Considere la matriz

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

Considere la siguiente base:

$$\left\{ \left(\begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} -1 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right), \left(\begin{array}{c} -4 \\ 2 \\ -3 \end{array} \right) \right\}$$

La representación de A con respecto a esta base es:

$$\tilde{A} = T^{-1}AT$$

donde

$$T = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} \quad y \quad T^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 3.5 & 1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 \end{bmatrix}$$

y finalmente:

$$\tilde{A} = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 17 \\ 1 & 0 & -15 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

Otra forma de obtener la solución al problema planteado es observando que Ae_i , es igual a la i -ésima columna de la matriz A expresada en la base normal (1). Y que si se selecciona una nueva base, por ejemplo la base

$$\{t_1, \dots, t_n\}$$

la i -ésima columna de la nueva representación \tilde{A} de la matriz A es la representación del vector At_i con respecto a la base $\{t_1, \dots, t_n\}$.

Ejemplo 4 Considere los mismos datos del ejemplo anterior. Sean \mathbf{a}_i y $\tilde{\mathbf{a}}_i \forall i = \overline{1, n}$ las i -ésimas columnas de las matrices A y \tilde{A} respectivamente y a_{ij} y $\tilde{a}_{ij} \forall i = \overline{1, n}, j = \overline{1, n}$ los elementos de las matrices A y \tilde{A} respectivamente. Se puede verificar que

$$\begin{aligned} Ae_1 &= \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ 4 \end{bmatrix} = \mathbf{a}_1 \\ Ae_2 &= \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \mathbf{a}_2 \\ Ae_3 &= \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \mathbf{a}_3 \end{aligned}$$

y por otro lado

$$\begin{aligned} At_1 &= \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ At_2 &= \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} \\ At_3 &= \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 10 \\ -13 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Los vectores At_1 , At_2 and At_3 se expresarán ahora en la base $\{t_1, \dots, t_n\}$:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} &= \tilde{a}_{11} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \tilde{a}_{21} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \tilde{a}_{31} \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} 0 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} \tilde{\mathbf{a}}_1 \text{ and } \tilde{\mathbf{a}}_1 = \begin{bmatrix} \tilde{a}_{11} \\ \tilde{a}_{21} \\ \tilde{a}_{31} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} &= \tilde{a}_{12} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \tilde{a}_{22} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \tilde{a}_{32} \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} 0 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} \tilde{\mathbf{a}}_2 \text{ and } \tilde{\mathbf{a}}_2 = \begin{bmatrix} \tilde{a}_{12} \\ \tilde{a}_{22} \\ \tilde{a}_{32} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} &= \tilde{a}_{13} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \tilde{a}_{23} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} + \tilde{a}_{33} \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} 0 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & -3 \end{bmatrix} \tilde{\mathbf{a}}_3 \text{ and } \tilde{\mathbf{a}}_3 = \begin{bmatrix} \tilde{a}_{13} \\ \tilde{a}_{23} \\ \tilde{a}_{33} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Resolviendo para $\tilde{\mathbf{a}}_1$, $\tilde{\mathbf{a}}_2$ y $\tilde{\mathbf{a}}_3$, se tiene finalmente:

$$\tilde{A} = [\tilde{\mathbf{a}}_1 \quad \tilde{\mathbf{a}}_2 \quad \tilde{\mathbf{a}}_3] = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 17 \\ 1 & 0 & -15 \\ 0 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

resultado que coincide con el del ejemplo anterior.